

Reglement individueel springen Airtumbling en Airtrack

Wedstrijdindeling

In dit document is de individuele wedstrijd op het onderdeel Airtumbling en het onderdeel Airtrack beschreven. Er zijn een aantal categorieën waarop ingeschreven kan worden.

In seizoen 2023-2024 zijn dat:

Leeftijd ⇨	Pupillen	Jeugd	Junior	Senior
Geboortejaar ⇨	2016	2014	2011	2006
Niveau ↓	2015	2013 2012	2010 2009 2008 2007	en eerder
A		Keuze	Keuze	Keuze
B	Keuze	Keuze	Keuze	Keuze
C	Keuze	Keuze	Keuze	Keuze
D	Keuze	Keuze	Keuze	Keuze
E	Verplicht	Verplicht	Verplicht	Verplicht
F	Verplicht	Verplicht	Verplicht	

Voor de einduitslag van de wedstrijd geldt het totaal van de eindcijfers van de oefening op de Airtumbling en de oefening op de Airtrack.

Keuze oefenstof

Wedstrijdoefening

De wedstrijd bestaat per toestel uit twee **verschillende** vrije sprongbeurten.

- Een sprongbeurt moet een verbinding zijn van elementen met of zonder draaien om de lengte as, zonder aarzeling of tussenstappen uitgevoerd, waarvan het laatste onderdeel van elke beurt eindigt met een tot stand komend element op de Airtrack / Airtumbling of op de landingsmat.
- Een sprongbeurt bestaat uit minimaal 3 en maximaal 5 elementen.
- De sprongbeurt mag slechts in 1 richting worden uitgevoerd, met uitzondering van de punchesalto.
- In een sprongbeurt mag een element maximaal één keer herhaald worden.
- Er dient minimaal één element met handplaatsing in de sprongbeurt verwerkt te zijn. Indien niet voldaan wordt aan deze eis is het een 0-beurt.
- **Uitzonderingen - D niveau:**
 - Eén van de sprongbeurten mag een sprongbeurt zijn van 2 elementen.
 - In één sprongbeurt is het toegestaan om tussen de elementen een extra hup/pas/inzet te maken. Dit is alleen toegestaan als de sprongbeurt minimaal 3 elementen heeft. Er volgt dan geen aftrek voor het ontbreken van de verbinding in de serie. (Dit mag geen duidelijke stop zijn/meerdere passen of een extra aanloop)
- De afzet (van handen of voeten) van het laatste element van een sprongbeurt moet op de Airtrack of Airtumbling zijn.
- Voor de Airtrack en Airtumbling komt een aanloopbaan/aanloopruimte van 1 banklengte beschikbaar
- De springer start de sprongbeurt na een teken van de hoofdjury. Beide sprongbeurten worden apart van elkaar geturnd.

Score

De score van een sprongbeurt is de D-score + E-score – neutrale aftrekken.

Het eindcijfer van het onderdeel is het totaal van beide sprongbeurten vermeerderd met de waarde van de samenstellingsbonus.

D-score (difficulty)

Te bepalen aan hand van de waarde van de elementen in de sprongbeurt.

De basis elementen

Rollen (<i>alleen D-niveau</i>)	0.2 punt
Radslag	0.2 punt
Arabier	0.3 punt
Overslag	0.3 punt
Flik-flak	0.4 punt
Flak-flik	0.4 punt
(Tempo-) Salto	0.5 punt
Barani	0.5 punt

Toe te voegen extra waarde

Steun op 1 arm i.p.v. op 2 armen	0.1 punt
Zonder steun i.p.v. op 2 armen	0.2 punt
Hoeksalto	0.1 punt
Streksalto	0.2 punt
Elke ½ lengteas draai	0.2 punt
Voorwaartse salto	0.1 punt
Zijwaartse salto	0.1 punt
Punchsalto	0.1 punt

N.B.:

- Rollen krijgen geen extra waarde als ze zonder steun uitgevoerd worden
- Bij dubbele salto's wordt de waarde van het element verdubbeld.

De waarde van een element is de waarde van het basiselement + eventuele extra waarde.

Voorbeeld: *Streksalto voorover* -> *Waarde: Salto 0.5 + gestrekt 0.2 + voorwaarts 0.1 = 0.8*

E-score (excellence)

Uitvoering

Per sprongbeurt van 3 elementen ontvangt de springer maximaal 8 punten voor de uitvoering. Als de sprongbeurt 4 of 5 elementen bevat, is dat maximaal 10 punten. De uitvoeringsaftrek van de elementen wordt afgetrokken van het maximale cijfer dat door het hoofdjurylid wordt aangegeven.

De uitzondering bij D-niveau, waar ook 1 sprongbeurt 2 elementen mag bevatten, geeft maximaal 8 punten voor de uitvoering.

Een element dat tot een onderbreking heeft geleid, heeft geen moeilijkheids- en uitvoeringswaarde.

De aftrekken en waardes voor uitvoeringsfouten, worden volgens de tabellen van het Landelijke Reglement Groepsspringen toegepast.

Samenstellingsbonus

Per niveau zijn er twee bonussen te behalen voor de samenstelling. Elke bonus is 0.30 punt waard en kan eenmalig toegekend worden per oefening. Een sprongbeurt kan meerdere bonussen vervullen en de volgorde is niet van belang. Per niveau gelden de volgende bonussen als de oefening bevat:

Niveau A

1. een sprongbeurt met 2 of meer salto's of aerials
2. een sprongbeurt met een salto met een draai van 180 graden of meer

Niveau B

1. een sprongbeurt met 2 of meer salto's of aerials
2. een sprongbeurt met een voorwaartse salto

Niveau C

1. een sprongbeurt met een salto of aerial
2. een sprongbeurt met een voorwaarts element

Niveau D

1. een sprongbeurt met een salto of aerial
2. een sprongbeurt met een voorwaarts of achterwaarts element met vlucht en handensteun

N.B.: De arabier wordt niet gezien als "achterwaarts element met vlucht en handensteun".

Indicatie waardes en niveaus

We hebben dit seizoen geen minimale of maximale waardes ingevoerd voor de sprongbeurten. In het onderstaande schema de waarde van de D score van het totaal van beide sprongbeurten en welk niveau daarbij past.

Niveau	Leeftijd		
	Pupil en Jeugd	Junior	Senior
A	4,1 punt en hoger	5,1 punt en hoger	5,5 punt en hoger
B	3,3 - 4,0 punt	3,5 - 5,0 punt	3,7 - 5,4 punt
C	2,0 - 3,2 punt	2,0 - 3,4 punt	2,0 - 3,6 punt
D	tot 2,2 punt	tot 2,2 punt	tot 2,2 punt

Voorbeeld sprongseries en hun berekening

Hierbij een aantal sprongseries die voldoen binnen de aangegeven niveaus.

Niveau A

arabier – flikflak - salto a.o. gestrekt – punchsalto v.o. gehoekt met ½e draai	<i>elementen:</i> $0.3 + 0.4 + (0.5 + 0.2) + (0.5 + 0.1 + 0.1 + 0.1 + 0.2) = 2.4$ <i>bonus:</i> 1 en 2
salto v.o. gehoekt met uitstappen - arabier – salto a.o. gehurkt – salto a.o. gehurkt – punchsalto v.o. gehoekt	<i>elementen:</i> $(0.5 + 0.1 + 0.1) + 0.3 + 0.5 + 0.5 + (0.5 + 0.1 + 0.1 + 0.1) = 2.8$ <i>bonus:</i> 1

Niveau B

salto v.o. met uitstappen – arabier - salto a.o. gehurkt - salto a.o. gehurkt	<i>elementen:</i> $(0.5 + 0.1) + 0.3 + 0.5 + 0.5 = 1.9$ <i>bonus:</i> 1 en 2
arabier – flikflak – salto a.o. gehurkt – punchsalto v.o. gehurkt	<i>elementen:</i> $0.3 + 0.4 + 0.5 + (0.5 + 0.1 + 0.1) = 1.9$ <i>bonus:</i> 1

Niveau C

loopoverslag – arabier – flikflak – flikflak	<i>elementen:</i> $0.3 + 0.3 + 0.4 + 0.4 = 1.4$ <i>bonus:</i> 2
arabier – flikflak - salto a.o. gehurkt	<i>elementen:</i> $0.3 + 0.4 + 0.5 = 1.2$ <i>bonus:</i> 1 en 2

Niveau D

loopoverslag – radslag – radslag 1 arm	<i>elementen:</i> $0.3 + 0.2 + (0.2 + 0.1) = 0.8$ <i>bonus:</i> 2
salto v.o. gehurkt - ~voorhup~ – radslag – arabier	<i>elementen:</i> $(0.5 + 0.1) + 0.2 + 0.3 = 1.1$ <i>bonus:</i> 1
overslag - ~voorhup~ – radslag – radslag op 1 hand	<i>elementen:</i> $0.3 + 0.2 + (0.2 + 0.1) = 0.8$ <i>bonus:</i> 2
arabier – salto a.o. gehurkt	<i>elementen:</i> $0.3 + 0.5 = 0.8$ <i>bonus:</i> 1
salto v.o. gehurkt - ~voorhup~ – arabier – flikflak	<i>elementen:</i> $(0.5 + 0.1) + 0.3 + 0.4 = 1.3$ <i>bonus:</i> 1 en 2
radslag - arabier	<i>elementen:</i> $0.2 + 0.3 = 0.5$ <i>bonus:</i> -

Let op de speciale regels voor de sprongseries van niveau D

Verplichte oefenstof

Algemeen











De wedstrijd bestaat uit de hieronder beschreven verplichte oefeningen met keuze-elementen.

- De oefening moet als doorgaande oefening gesprongen worden en niet als losse sprongbeurten. De oefening wordt daarom in beide richtingen uitgevoerd.
- Het is toegestaan door te lopen naar het einde van de baan en een halve draai te maken als er een nieuwe aanloop/rij in de oefening staat.

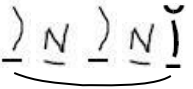


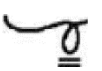
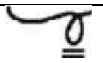


Score

De score van een oefening is de D-score + E-score – neutrale aftrekken.

Niveau E

Oefenstof	Basis D - score = 3.00	Symbolen	Keuze mbt. D-score
1. aanloop – <u>arabier met kaats/streksprong 1/2^e draai</u>			aanloop – <u>arabier met kaats</u> = - 0.30  aanloop – <u>arabier – spreidhoeksprong</u> = + 0.30  aanloop – <u>arabier met kaats/streksprong 1/1^e draai</u> = + 0.30 
2. vanuit stand/hup - <u>3/4^e salto v.o. gehurkt – kaatsen op de rug tot stand</u> of aanloop – (loop-) <u>overslag</u>			aanloop – <u>salto voorover gehurkt</u> = + 0.30  aanloop – <u>flakflik</u> = + 0.30 
3. aanloop – <u>radslag – arabier met kaats</u>			aanloop – <u>arabier - streksprong met 1/2^e draai, uitstappen – radslag</u> = - 0.30  aanloop – <u>arabier - streksprong met 1/2^e draai, uitstappen – arabier met kaats</u> = + 0.30 

Niveau F

Oefenstof	Basis D - score = 3.00	Symbolen	Keuze mbt. D-score
1. Ongeveer in het midden/een derde van de baan beginnen: “ <u>kaatsend</u> ” voorwaarts (stap-) <u>streksprong – hurksprong - streksprong – hurksprong - streksprong met 1/2^e draai tot stand</u>			
2. aanloop – <u>arabier met kaats</u>			aanloop – <u>arabier</u> = - 0.30 
3. vanuit aanloop – <u>zweefrol</u>			vanuit stand/hurkzit - <u>zweefrol voorover</u> = - 0.30  vanuit stand/hup - <u>3/4^e salto v.o. gehurkt – kaatsen op de rug tot stand</u> = + 0.30
4. aanloop – <u>radslag - (pas/huppel) – radslag</u>			aanloop – <u>radslag</u> = - 0.30 

Jurybepalingen

Algemeen

De trainer mag zich op elke plaats naast de baan begeven, niet op de baan.
Er volgt een neutrale aftrek van 0.30 punt per keer wanneer dit wel gedaan wordt.

Het is toegestaan aan het eind van een sprongbeurt een extra kaats te maken om daarna tot een stabiele landing te komen.

Keuze

Als de sprongbeurt minder dan 3 elementen bevat is de D-score van de beurt 0 punten.
(behalve de eenmalige uitzondering bij **niveau D**).

Elementen geturnd na een stop niet geteld voor de D-score.
(behalve de eenmalige uitzondering bij **niveau D**).

Een extra stap in een serie wordt gezien als een 'stop' van de serie.
(radslag – arabier is een doorgaande serie, arabier – streksprong halve draai met uitstap – radslag niet)

Elementen geturnd na een stop geven geen bonus voor de samenstelling.

Elementen geturnd vanuit afzet op de landingsmat tellen niet mee voor de samenstelling en moeilijkheid.

In een sprongbeurt mag een element maximaal één keer direct na elkaar worden herhaald.
Bijvoorbeeld: arabier en 2x flik-flak mag wel, maar arabier en 3x flik-flak mag niet. Wanneer een element meer dan 2 keer wordt gesprongen, telt de waarde van de 3de en volgende herhaling niet. Er wordt, indien nodig, aftrek gegeven in de uitvoering.

Verplicht

Het eindcijfer van de verplichte oefening bestaat uit: *D-score + E-score – neutrale aftrekken*.
Er worden maximaal 10 punten voor de uitvoering (E-score) gegeven. De Basis D-score is per niveau aangegeven en kan door het turnen van een aangegeven keuze-element hoger of lager worden.

Elk onderstreept element telt voor 1.00 punt mee in de inhoud, elk niet onderstreept element voor 0.30 punt.